

キャラクター名
獅童 流星

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	兄弟	経験	大勝利	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:自動二輪	1		芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅蓮の咆哮	RC	9r+3		15		c8 装甲無視 範囲(選択)
ライオンハート	RC	10r+3		38		c7 装甲無視 範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
兄貴	P 遺志	N 悔悟		
霧谷雄吾	P 誠意	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv 装甲無視								
魔獣の本能	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: RCを肉体で判定できる								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 射撃攻撃 攻撃力+[Lv*5]								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*3 対象範囲(選択)、射程至近に変更								
熱感知知覚	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

喧嘩好き。UGNに協力している理由は強い奴と戦えるから。
現状、個人で見るとFHのほうが強い奴が多いのでUGNに所属している。

単細胞。戦闘以外で頭を使うのが苦手。分かりやすいことが好き。
戦闘では、至近まで近づいて両手から炎を爆発させる。