

キャラクター名

ロザーリア = カッサーノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	サイケデリック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
β-13:冤罪	無実の罪を着せられ、真実を訴えても耳を貸さない。誰もあなたを庇護して、憎む者も、これまでの正しさを認める手はない。信じてくれる人もない。理不尽すぎる程不思議。あの時書せられた罪はなんだっただろう。
β-10:乗馬	馬に乗るのが好きだった。逞しく運動するその動物の上、あなたは高くから世界を見たし、流れゆく景色の中で風になった。馬は繋がるパートナーであり…己の人生でもあった。あの馬はこの駆け出しが世の中、どうなったろう。
【覆う影】	大きい影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに驚いた事があったのだ。思い出すと頭の中をかきましむりとなる。にくい、あの影が憎い。あれはきっとあなたを蘇らせたやつだ。間違いない。
【ネクロマンサー】	あなたをこんな体に変えた[あいつ]について、ほんの少しだけ覚っている。感謝を表したりするものだろうか? [あいつ]にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
【絵】	描きかけの絵があった。描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵が悪い出せない。描かなくてはいけないのに……
【死人使い】	大切な人が死んだ、いいえ…きっと眠っているだけ。目を瞑まなくちゃ、きっと目を覚まさせてあげる。のために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもの人はどこで眠っているだろう?
【死後の世界】	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ミユウ	友情	3	①②③④⑤			
ラティア	恋心	3	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトル/パートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした効果判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未標の狂気点を加える。判定の結果は判定値に貢献なく「失敗」となる。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に構成されず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパートがトルバート中に装備した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルバート終了までこの効果は続き、効果中はこのパートを修復できない。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使うこともよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	-
胴		はらわた		オート	なし	自身	-
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		編み上げブーツ		オート	なし	自身	たからもの。黒のロングブーツ。