キャラクター名
ストロス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	アルカード			**境遇**	没落
出自（効果）	封印			**目標**	守護

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	8	10	7	14	6
ボーナス	3	4	2	3	2	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	5	3	4	2	6	2

HP	38
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	6	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	3	5	6	5	9
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークファング	★	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージを<闇>属性の魔法ダメージに変更								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを[3D+CL×3]点回復する								
アームズマスタリー(打撃)	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 打撃武器の命中判定に+[1D]								
ストロングスタイル	2	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[SLd]する。ラウンド終了まで持続								
メイスファイティング	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： パッシブ以外の[格闘]スキルを打撃武器でも使用可 コスト+1								
ペネトレイトブロウ	★	7	メジャーアクション	武器	単体	命中	-	
効果： 白兵攻撃を行う。対象の[物理防御][魔法防御]を0としてダメージ算出								
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	-	-	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の[器用]判定を行い、成功した場合対象の戦闘不能を回復し、HPを1する。対象は行動済みとなる。								
レストタイム	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了時、HPとMPを[2D+CL]点回復する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かつてはヴァンパイア貴族の生まれだったが、一族にアルカードが生まれたことにより没落。原因である彼は追い詰められ長い間封印されていた。
ヴァンパイアとしての名前を名乗ることはもはや許されておらず、今の名前を名乗っている。

永い間封印されていたため実年齢は不明(本人も曖昧)だが、見た目は20~30代の見目麗しい青年。
とある屋敷に美術品として運び込まれたところで覚醒し、自分を目覚めさせたエルダナーンとともに逃げ出した。
迫害の記憶は残っているものの同族の生死も不明であり、現在は身寄りのない彼の護衛として旅をしている。

性格は誠実かつ生真面目で神経質。物腰は柔らかだが冷静で淡白なためどこか冷たいと思われがち。
手先は器用だが性格が不器用で、感情表現は苦手。
◆◆◆◆セットアップスキル◆◆◆◆
《ストロングスタイル》2/コスト:4/判定:自動成功/対象:自身/射程:-/制限:- 白兵攻撃のダメージに+[SLd]する。ラウンド終了まで持続
◆◆◆◆マイナースキル◆◆◆◆
《ダークファング》★/コスト:3/判定:自動成功/対象:自身/射程:-/制限:- 武器攻撃のダメージを<闇>属性の魔法ダメージに変更
◆◆◆◆メジャースキル◆◆◆◆
4d+6《ヒール》1/コスト:4/判定:魔術/対象:単体/射程:20m/制限:- 対象のHPを[4D+CL×3]点回復する 聖印所持
2d+5《ペネトレイトブロウ》★/コスト:7/判定:命中/対象:単体/射程:武器/制限:- 白兵攻撃を行う。対象の[物理防御][魔法防御]を0としてダメージ算出
4d+5《ストロングスタイル》+《ペネトレイトブロウ》対象の[物理防御][魔法防御]を0としてダメージ算出
◆◆◆◆DR直後スキル◆◆◆◆
2d《プロテクション》2/コスト:3/判定:自動成功/対象:単体/射程:20m/制限:1 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]
◆◆◆◆パッシブスキル◆◆◆◆
《アームズマスタリー(打撃)》★/コスト:-/判定:-/対象:-/射程:-/制限:-
《メイスファイティング》★/コスト:-/判定:-/対象:-/射程:-/制限:-