

キャラクター名  
No.4

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
血の宴	
シャワー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」行動値マイナス
				オート			でも次ターン行動値回復で最大値可
メインクラス		必中		オート	0	自身	「6」の時任意の箇所にダメージ可
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウントで他姉妹と同対象攻撃の時
				オート			攻撃判定出目+1、ダメージ+1可
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージ与えた時。同カウント内で
				オート			同対象に「ダメージ」のタイミングで
				オート			連撃可。
頭		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃の出目+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		リミッター		オート	0	自身	バトル中損傷で行動値+2可能、
				オート			終了まで修復不可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1