

キャラクター名 プレイヤー名

コテツ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	7	10	11	8
ボーナス	4	4	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	2	4	4	2

HP	49
MP	43
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無銘	至近	0	3	0	0	0	0
左手	無銘	至近	0	3	0	0	0	0
頭部	鉢金				3			-1
胴部	レザーアーマー				5			-1
補助	バックラー			1	2			-1
装身具	シーフズツール							
能力値		6	0	4	0	4	8	10
スキル	スペシャライズ	1	1				3	
その他								
総計(右)		7	4					
総計(左)		7	4	5	10	4	11	7
総計(両)		7	7					m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
バックパック	五行之神札(火)
小道具入れ(5/5)	
MPポーション*5	
HPポーション	
冒険者セット	
くさび*2	
小型ハンマー	
無銘*15	
兵糧丸*7	
毒消し*1	

現在重量:	29	所持金:	6	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+2							
ストライクスロー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	投射のダメージに+16、射程に+10m							
パワーブレイク	○	6	マイ-	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+9、1点でもHPダメージを与えた場合追加で[スリッパ]を与える							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果:	短剣を使用した命中判定に+1dする。							
スペシャライズ:短剣	2	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果:	短剣を使用した命中判定に+2、攻撃のダメージに+2							
	1							
効果:								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知に+1d、失敗時の作動防止							
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	基礎の重量制限を2倍にする							
トレーニング:筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値に+3する。							
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除に+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コテツ
黒い軽装を纏ったフィルボルの少女。
男装をしており、一人称も「拙者」である。

東洋の一国の出身で、「武家(ブク)」と呼ばれる家の一人娘。
武家は東洋では軍事を司る家督であり、他の武家とは対立する事も多々ある。そのためか、コテツの家は他の武家の手によってありもしない風評を立てられた。
その結果国からの職務を回されることが減り、家は没落してしまった。
しかしその風評を立てた武家は東洋の国で権力を持つ「公家(クケ)」との関わりを持っており、そうした工作が行われたという痕跡は残らなかった。
離散した家族の中でその事に唯一気づいたコテツは、自身が武勲を上げる事で風評を返し、一家の名誉を取り戻すことを目的としてエリンドン西方に渡ってきたのだった。

東洋の国では武勲を立てる者というのは一般的に男性が多く、女性がそれを成し遂げたとしても男性に手柄が立てられることが多い。
そのためコテツは男装をし、いずれ自身が武勲を立てたという事を堂々と喧伝できるようにしているのである。
かと言って女性らしさを捨てているのかと言えばそういう訳でもなく、いずれは素直な殿方と結ばれたいなどと考える乙女でもある。

冒険での役割は主に斥候を務め、戦闘時には携帯している短刀を投擲して攻撃を行う。
その投擲は大蛇が凝視するかの如く、鋭く突き刺し相手の身体の自由を奪う。