キャラクター名
スイセン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	6	経歴	[A-5-2] まだ恋をしたことがない		
経験点	640		[C-4-3] 「負けず嫌い」と評されたことがある		
			[C-1-2] 敵対する者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	6	1		10	1
		敏捷度	2	1		6	1
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	12	2		21	3
心	12	知力	17	4		33 + 1	5
		精神力	9	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	3		
ライダー	5		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	1-287p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指令		
威嚇		
騎獣強化		
特殊能力解放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首	宝石ケース	
背中	インテリアニマルサック	
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

【冒険に出た理由】[1-3] 一攫千金を狙って

根暗なタビットの少女。
基本的にテンションが低く、何事もネガティブに捉えがち。
極度の負けず嫌いであり、事あるごとに意地を張って挑むものの、大して能力は高くないため大抵負ける。そして落ち込む。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スイセン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
■冒険者アイテム	○□□○□□
┣　騎獣契約証/ホース	○□□○□□
┣　騎獣契約証/ドンダウレス	○□□○□□
┣　騎獣用筆記具	○□□○□□
┣　悪魔の血盤	○□□○□□
┣　MCC(5点)	○□□○□□
┣　強力タビットにんじん	○□□○□□
┣　気付け薬x5	○□□○□□
┣　ブレードホーン	○□□○□□
┣　ウィンドコート	○□□○□□
□	○□□○□□
	○□□○□□
■装飾品関連/消耗品等	○□□○□□
┣■　装飾品	○□□○□□
┃┣　とんがり帽子	○□□○□□
┃┣　ひらめき眼鏡	○□□○□□
┃┣　宝石ケース	○□□○□□
┃┣　能力値増強の指輪x3	○□□○□□
┃┣　インテリアニマルサック	○□□○□□
┃┣	○□□○□□
┃┗　宝石[土、風、光、闇]x4	○□□○□□
┣■　消耗品	○□□○□□
┃┣　魔晶石(5点)x2	○□□○□□
┃┣　騎獣縮小の札I	○□□○□□
┃┣　魔香水x5	○□□○□□
□ ┗□	○□□○□□

所持金 814 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
《称号：水晶を治めし者》	20
《称号：第23回ジニアスタ闘技場優勝者》	10

名誉点 所持 100 /合計 130