

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34	%
出自	疎まれた子	経験	実験体	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+1	6	Lv+5		骨の剣使用後
氷の樹腕	白兵	9r+1	6	9		伸縮腕+炎神の怒り+炎の刃+冷気の鎌+コンセ C値-2
氷の樹腕100↑	白兵	11r+1	6	12		伸縮腕+炎神の怒り+炎の刃+冷気の鎌+コンセ C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		ロイス	
コネ:UGN		対象	感情(pos) 感情(neg) タイム消費
		平穏な日常	P 憧憬 N 嫉妬
		研究員	P 同情 N 憎悪
		春日恭二	P 感服 N 嫌気
		矢神秀人	P 好奇心 N 猜疑心
		黒場根 椎名	P 信頼 N 劣等感
		白鏡 真宵	P 尊敬 N 脅威
			P N
最大財産P: 4		残り財産P: 3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程:視界に変更 ダイス- [3-Lv]								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: ダイス+ [Lv+1] HP-3								
冷気の鎌	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃に対するドッジのダイス-Lv								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ [Lv×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								