

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	神官			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	18	9	11	6
ボーナス	3	3	2	6	3	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	2	8	3	5	2

HP	36
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サンドフード					1			-2
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	2	0	5	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	2	10	5	4	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*3	

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 810
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP2dで蘇生							
ビリーブ	3		パッシブ					
効果:	貫通ダメージ+SL*4							
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2d+28の貫通ダメージ							
ソウルプレイヤー	3		パッシブ					
効果:	デイメアのダメージ+SL*3							
マジックセンス	1		パッシブ					
効果:	作成時に知力基本値+3							
	1							
効果:								
ミュートスノウリッジ	1		パッシブ					
効果:	神話知識+1d							
フェイス: グライアイン	★		パッシブ					
効果:	DM+2							
トレーニング: 知力	★		パッシブ					
効果:	+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普通の神官の家系に生まれた普通の娘…だった。
 とある事件から、或る…自らの正体…。それと、新しい秘密を抱えて生きること。
 アコライトとは思えないほどに攻撃特化。
 「モンスターでもなんでも…魂とか、そういうのを扶ると怪我なんてしていないのに死んじゃうんです。…思い込みだけで、ね」