

キャラクター名
五代 俊輔 “夏と冬の一戦” 完走

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢		17
オプション					
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	兄弟	経験	大成功	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	5
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 学び舎までの距離	1		情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
マイティキック	白兵	14r+5	1	19		2+3+5+6。C値8。
アルティメットキック (100↑)	白兵	18r+5	1	22		2+3+5+6。C値7。
アルティメットキック (160↑)	白兵	21r+5	1	25		2+3+5+6。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
弟	P 庇護	N 不安		
レネゲイド	P 何じゃこの力...	N 怖っ: 表		
足立友也	P 友情	N 不安		
物見夜一	P 尽力	N 隔意		
ビーサファイア	P 変な人	N 不信感		
柊の複製体	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	—	
効果: 攻撃力+ (LV×3)。対象: 単体。								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: シーン間、【肉体】の判定ダイス+ (LV+2) 個。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 種別・技能: 白兵、命中: 0、攻撃力: + (LV+8)、ガード値1、射程: 至近の素手のデータを作成する。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 戦闘移動を行う。1シーンLV回。								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果: C値- (LV) ※最大値7								
獣の力	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果: <技能: 白兵>攻撃力+ (LV×2)。								
イモータルライフ	1	効果	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 戦闘不能時、HPを2D10回復。回復分、侵食率上昇。1シナリオ1回。								
至上の毛並み	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果: かつこいいい...のかな。								
鋭敏感覚	1	—	メジャー	—	—	自動	—	
効果: 向こうまでよく見えるなあ... (<知覚>の判定あり。)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								