

キャラクター名
IDW

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		クライアントは守るにゃー! (守護本能)		オート	なし	効果参照	同じエリアに居る“ミドリ”に対してマニューバが宣言されたとき、対象を自分に変更してもよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ドンドン撃つにゃ! (子守唄)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
頭		インカム		オート	なし	自身	よぶんなにく 相当
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		IDW (マシンガン)		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		獣の如く! (けもあし)		アクション	2	自身	移動1~2
脚		華麗な足さばきにゃ! (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
脚		もう逃げるにゃあ! (☆)		オート	なし	自身	パーツが全て損傷した部位1つにつき、逃走判定に+1
				オート			