キャラクター名
回避射撃

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	0	0			5
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	4		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ドッジ		5r+4				神の眼のみ
ドッジ　ALL		14r+4				1+2+3+5+6　侵食値+12　CL値8
ドッジ　ALL　１００		17r+4				1+2+3+5+6　侵食値+12　CL値7
拳銃	射撃	5r-1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： ドッジダイス+LV								
神の眼	1	2	リア	至近	自身	対決		
効果： 技能：知覚でドッジ判定								
水晶の眼	3	2	メジャー/リア	-	-	-		
効果： 判定ダイス+LV								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果： 攻撃+LV*2								
砂の加護	3	3	オート			自動		
効果： 判定ダイス+LV								
リフレックス	2	2	リア					
効果： CL-LV								
壁抜け	1		メジャー					
効果： 壁を通り抜ける								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								