キャラクター名	プレイヤー名
M500	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		クライアントは守らないとね。（守護本能）		オート	なし	効果参照	同じエリアに居る“ミスミ”に対してマニューバが宣言されたとき、対象を自分に変更してもよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		インカム		オート	なし	自身	よぶんなにく　相当
頭		当たるでしょ。（銃神）		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		戦いは弾幕でしょ。（☆）		オート	なし	効果参照	自身が射撃攻撃マニューバを損傷していなければ同じエリアにいる手駒は白兵・肉弾攻撃から受けるダメージが-1される
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		M500（ショットガン）		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
				オート			