

キャラクター名

スノウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	【喪失】
サブクラス	タナトス	寵愛点	39

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	3

記憶のカケラ	内容
土の匂い	花の香りが好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……。
勉強	勉強して、いい成績をとらないと。みんなに、あなたが優れていることを示さないと。示さないと。あなたには他に取り組めがない。なんだ、きっと。それくらいしか 値値を、作れない。
花壇	あなたは花の話ををする。肥料を水を。虫を取り。きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけて作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに満足。あの花壇はいまどうなっているだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
バスケット	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ハイ	執着	3	①②③④⑤			
リネット	憧憬	3	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際にのみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミング「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の攻撃を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕に対してのダメージに「防御」+1、腕にある白兵・肉弾攻撃のマニューバダメージを+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+攻撃判定の出目+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕				オート			バスケット
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1