キャラクター名

リネット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたはひとつ歌を覚えている。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？　潜っている？　身を投げた？　ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた。その時間は間違いなく幸せで。今も時にはうわの空で、その記憶にひたってしまう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スノウ	依存	3	①②③④⑤	
ヘイ	信頼	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		ヴェール		オート	なし	なし	白いレースの顔をすっぽりとおおってしまえるヴェール。かなり古いものだが傷んでいる様子はない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、出目＋1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1