

キャラクター名
リネット

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	39

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたはひとつ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。陣々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
水	あなたは水の中にいた。濡らかな水だった。泳いでいる？ 潜っている？ 身を投げた？ ともあれ、水はあなたにとって頼りみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
花園	綺麗な花園。あなたは花の冠を作っていたのが、それとも願いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でのいた、その時間は間違いなく幸せで、今も眸にはうらみの空で、その記憶にひたってしまう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スノウ	依存	3 ①②③④⑤	
ヘイ	信頼	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		ヴェール		オート	なし	なし	白いレースの顔をすっぽりとおおってしまうヴェール。かなり古いものだが傷んでいる様子はない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、出目+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1