キャラクター名
ガーネット

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	30	16	8	14	27	8
ボーナス	4	10	5	2	4	9	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正		1				1	
能力値	5	12	6	3	4	13	3

HP	154
MP	170
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガーデンステッキ		-1	1					
左手	庭匠のステッキ		-1	11					
頭部	庭匠のバンダナ					4	1		
胴部	庭匠の服				-1	9	1		
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			12	0	6	0	13	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			11	1	5	15	16	10	8 m
総計(左)			11	11					
総計(両)			10	12					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPPOT	
HPPOT	
HMPOT	
砂の箱庭	
耐毒符	
偽賢者の石セット	
勇気のホイッスル	

現在重量： 23		
最大重量： 26	所持金： 351382	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	S/1	
効果： 対象が行うダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+1Dする。								
ヒーリングガーデン	★	8	メジャー	視界	場面（選択）	錬金術		
効果 :3d+CL*3　対象にHP回復を行なう。対象のHPを[2D+（CL×3）]点回復する。このスキルは《ガーデン：～～》の効果を受けているキャラクターのみ対象に選択できる。								
ホーリーウェポン	○	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：　+15　対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+SL×3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	★	-	効果	-	自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》5か《ホーリーワード》5で取得可能。《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
	1							
効果：								
マインドマスター	1	-	セット	-	自身	自動	R/1　C/SL	
効果：《コーデックス》と「タイミング；セットアッププロセス」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
コーデックス	★	-	セット	-	自身	自動		
効果：　コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。コーデックスはシーン終了時に失われる。								
メンターアーツ	○	-	《コーデックス》	-	自身	自動		
効果 :+10 《コーデックス》と同時に使用する。コーデックスで選択したクラスの効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なうスキルの効果に+SL×2する。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。								
インペレイティブ	★	12	セット	-	自身	自動	SA/1	
効果：　「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
アーキテクチャ	★	10	セット	-	自身	自動	SA/1	
効果：《ガーデン：～～》と《ガーデン：～～》以外の「タイミング：セットアッププロセス」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
ガーデン：荒野	★	6	セット	20m	範囲	錬金術		
効果：　対象が行なう攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
ガーデン：洞窟	★	6	セット	20m	範囲	錬金術		
効果：　対象が行なう回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
ガーデン：草原	★	6	セット	20m	範囲	錬金術		
効果：　対象が使用するスキルのコストに-2（最低1）する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
キープガーデン	★	10	ガーデン：～～	-	自身	自動		
効果：《ガーデン：～～》と同時に使用する。《ガーデン：～～》の効果の「この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する」を「この効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する」に変更する。								
ブランプルプリズン	★	3	キープガーデン	-	自身	自動		
効果：《キープガーデン》と同時に使用する。同時に使用した《ガーデン：～～》の効果を受けている対象は移動を行なうことができない。この効果は《ガーデン：～～》の効果を受けている対象がムーブアクションを使用するか、《ガーデン：～～》の効果を受けなくなるまで持続する。								

キャラクター名
ガーネット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャングリ・ラ	★	20	ガーデン：～～	-	自身	自動	S/1	
効果：《ガーデン：～～》と同時に使用する。フェイトを2点消費。《ガーデン：～～》を「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更し、さらに効果の「この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する。GMは演出で自然が永続的に変化するとしてもよい。								
ルートディビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが使用する《ガーデン：～～》を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
アグリカルチャー	◇	2	《ガーデン：～～》	-	自身	自動		
効果：《ガーデン：～～》と同時に使用する。その対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
コーデックスアビリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	コーデックス	
効果：取得した際に能力値ふたつを選択する。選択した能力値に+1する。								
	1							
効果：								
ブーストガーデン	○	5	DR直前	視界	単体	自動	R/1	
効果：+5d6　対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時に有効。対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+（SL）Dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振ること。								
	1							
効果：								
シールドガーデン	○	8	DR直後	視界	場面（選択）	自動	防御/1	
効果：-5d6　対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時に有効。対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のダメージに-（SL）Dする。								
プロテクトガーデン	★	2	シールドガーデン	-	自身	自動		
効果：《シールドガーデン》5で取得可能。《シールドガーデン》と同時に使用する。《シールドガーデン》を「対象：単体」「射程：20m」に変更し、《ガーデン：～～》の効果を受けていないキャラクターも対象に選択できる。								
セルフサクリファイス	★	-	DR直後	20m	単体	自動	S/1	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のHPダメージと同じだけあなたはHPロスを受け、対象が受けるHPダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
セラピストガーデン	★	10	効果	視界	場面（選択）	自動	S/1	
効果：　2d+CL*5　シーン終了時に使用する。対象にHP回復およびMP回復を行なう。対象のHPとMPを[2D+（CL×5）]点回復する。								
フェイタルアーツ	1	6	効果	-	自身	自動		
効果：+10　《メンターアーツ》5で取得可能。効果をダイスで求めるスキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なう、コーデックスで選択したクラスのスキルと同時に使用する。そのスキルの効果に+SL×10する。								
	1							
効果：								
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金術判定に+1Dする。								
グリーンサム	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+10　効果をダイスで求める「分類：錬金術」のスキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なうスキルの効果に+SL×2する。								
	1							
効果：								
トワインガーデン	◇	5	判定直前	20m	単体	自動	C/SL	
効果：対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時に有効。対象が判定を行なう直前に使用する。その判定に-1Dする。								
グレイスフォース	1	3	判定直前	10m	自身	自動	C/SL	
効果：「判定：自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう分類：魔術の効果に+精神する。								
メンタリスト	★	3	判定直前	10m	単体	-	C/1	
効果：対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。								
	1							
効果：								
スタイル：マウネーヤ	2	6	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果：+6　《ガーデン：草原》の効果中に使用可能。あなたがスキル、パワー、アイテムの効果でバッドステータスを与えた場合、あなたのHPを[SL×3]点回復する。この効果はラウンド終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：～～》は取得できなくなる。								

キャラクター名
ガーネット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シェイクガーデン	◇	12	イニシアチブ	視界	場面（選択）	自動	S/SL	
効果： 対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時に有効。対象にスタンを与える。								
ファントムペイン	◇	-	効果	-	自身	自動	C/SL	
効果 :使用する際にバッドステータスからひとつ選択せよ。あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスを選択したバッドステータスに変更する。効果強度が必要な場合、1とする。								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる。								
トレーニング：器用	1							
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
ホムンクルス	★							
効果： MP回復を行なう。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとにMPをCL点回復する。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
ファーストエイド	1							
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。なお、対象は行動済となる。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備の重量制限に+5								
ホーリーオーダーⅠ	★	F1	効果	-	自身	自動		
効果 :ホーリーアーマー、ホーリーワード、ホーリーウェポンと同時に使用する。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
ホーリーオーダーⅡ	★	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果： ホーリーアーマー、ホーリーワード、ホーリーウェポンと同時に使用する。そのスキルを戦闘前に使用する。								
フェイス：アエマ	★		パッシブ					
効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス：～～》を取得できなくなる。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								