キャラクター名: ジャミル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	8		30 + 1	5
		敏捷度	1	12		30 + 1	5
体	5	筋力	11	8		24	4
		生命力	7	13		25	4
心	5	知力	11	8		24	4
		精神力	7	13		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	アルケミスト	2
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ラビットイヤー		
アンチボディ		
リカバリィ		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	12	12	11
シューター	7	12	12	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ジャミルの服		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャミル式ガンブレード ソードデータ	1H	10		2d+ 12		15											
ジャミル式ガンブレード ガンデータ	1H	10		2d+ 12		15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭	聖王の冠	
耳	通話のピアス	
顔	生死を分かつコイン	振り直せる
首	水晶のお守り	
背中	マギスフィア大	
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	野伏のジャミルコート	あらゆるダメージー2
左手	敏捷の指輪	
	多機能バレットポーチ	

その他メモ

○賦術のイカサマ
賦術を戦闘準備に使用でき、また使用する枚数を2枚まで使用可能にします。
▽隠されし第二の刃
攻撃の命中判定に成功した時1Rの間相手の回避判定に－1のペナルティ修正を与え、「2D」点の固定ダメージを与えます。この効果は累積します。
▽影は死へと誘う為に生き残る
回避判定に失敗するたびに回避判定に＋1のボーナス修正を与えます。この能力は自分の手番開始時まで累積されます。
▼リロードチェンジ
手番開始時に弾丸を入れ直す事が可能となります。
▽一回行動or二回行動
自分のターンの始めに1D6を振り1～3が出た場合1Rに二回主動作を行えます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャミル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
鉛筆x10	○□□○□□
魔晶石1x20	○□□○□□
魔晶石2x20	○□□○□□
魔晶石3x20	○□□○□□
魔晶石4x20	○□□○□□
魔晶石5x10	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax20	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
活性弾セットx2	○□□○□□
弾丸セットx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□