

キャラクター名

ウィステリア・ミラー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	大きな嘘を付いている（いた）		
経験点	-74000		過去に使えた主がいた 故郷の場所を知らない		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	8		29	4	フェンサー		11		
		敏捷度	4	16		37 + 2	6	レンジャー		9		
		筋力	7	11		25 + 2	4	エンハンサー		6		
体	7	生命力	7	6		20	3	アルケミスト		3		
		知力	7	5		15	2	ライダー		10		
心	3	精神力	7	4		14	2					

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
囷攻撃	1-284p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	獅子奮迅
キャッツアイ	超攻撃阻害
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
攻撃阻害	
HP強化	
チャージ	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力開放	
トランブル	
HP超増強	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持0 /合計0	0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	17	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	コンバッドメイドスーツ		10	1	
盾	スパイクシールド		13	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能		フェンサー		合計値	223

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+	14	9	15	15									
				2d+													
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金

-28710

G

預金・借金

G

制限移動			通常移動			全力移動			回避		防護点		HP										
3			m			39			m			117			m			2d+ 22		3		53	
魔物知識/弱点						先制力						生命抵抗				精神抵抗				MP			
2d+ 12/×						2d+ 0						2d+ 14				2d+ 17				21			

装備品

説明

頭

耳

顔

首

背中

右手

敏捷の腕輪

腰

足

その他

装備品

説明

左手

筋力の腕輪

その他メモ

冒険者になった理由：歌を褒められたことがある

砂鷲団第三闘級兵士

ラージャハ帝国からドノンIV世の任を受けてやってきた

任務内容は○○（4期の舞台を入れる）の冒険者として顔を広げ外交場で役立つカードになること

彼女自体もこの任に対し強く使命感を抱いており自分を外交爆弾と呼んで悦に入ってる

過去

ナイトメアとしての生まれから捨てられた彼女は戦奴隷として戦う日々を送っていた

密偵として忍び込んだラージャハ帝国でドノンIV世を暗殺しようと挑むも惨敗、しかしその実力を見初められ砂鷲団に参入（彼女を奴隷として扱っていた貴族は翌日から姿を消した）

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉟

□□□□㊳