キャラクター名
「嫌悪」のFHエージェント

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	工作員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	80 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2		0			2
精神	0		0	1		1
社会	2		0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナーコンボ	白兵	5r+9	6	16		エフェクト1+2+3+4。
メジャー	白兵	7r+9	6	16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	-	-	

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
異形の転身	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う。 離脱可。 シナリオLV回。								
骨の剣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵武器作成。								
螺旋撃	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： このメインプロセス間、対象のクリティカル値を+1。 シーンLV回。								
形状変化：剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間、攻撃力+[LV×2]。 この効果はオートアクションで終了可。 効果中、他の「形状変化：」を使えない。								
がらんどうの肉体	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 受ける予定のダメージを-[LV+2]Dする。ラウンド一回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								