

キャラクター名
アクア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	6		18	3
	敏捷度	6	6		18	3
体	筋力	7	6		18	3
	生命力	7	18		30	5
心	知力	12	12		34 + 2	6
	精神力	8	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	7		
マジテック	7		
セージ	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
シェイプアニマル	
バークメール	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アクアの服			1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクアの短剣	1H	1		2d+	0	0											
アクアの短剣	1H	1		2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	7	13			
魔動機術	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
95

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 通話のピアス	
顔 生死を分かつコイン	振り直せる
首 アクアのネックレス	判定後達成値に+2
背中 マギスフィア大	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 アクアブーツ	回避ペナルティを受けない
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
○賦術のイカサマ	□□□□⑤
賦術を戦闘準備に使用でき、また使用する枚数を2枚まで使用可能にします。	□□□□⑩
○流れる急所への道	□□□□⑮
打撃点の出目が8以上だった場合打撃点を+10します。	□□□□⑳
□影には影のやり方がある	□□□□㉑
アクアの短剣による攻撃を片方3回ずつ計6回行います。また投射することも可能となり投射した後戻ってきます。この能力は連続した手番には行えません。	□□□□㉒
▽必殺の間合い	□□□□㉓
回避判定に成功するたびにダメージを+2します。この効果は累積し、次の手番で行う自身の一撃目に乗ります。	□□□□㉔
○アクアの短剣	□□□□㉕
両手利き、二刀流、双撃、マルチアクション取得。魔法の発動体化	□□□□㉖

