キャラクター名: Scar Arden-Savery 【スカー・アーデン=セヴァリー】

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	38(本人は覚えていない)
冒険者Lv	4	経歴	B-1-4大切な約束をしたことがある		
経験点	1240		C-4-2監禁されたことがある		
			C-2-4身体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	5			12	2
体	6	筋力	3	1		10	1
		生命力	15			21	3
心	16	知力	5			21	3
		精神力	6	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- 魔晶石<5点>x2 ○□□○□□
- 人形 ○□□○□□
- ＊購入予定メモ ○□□○□□
- ○□□○□□

＊消費したもの

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 <妖精使いの宝石>x4 in 宝石ケース	妖精使いの宝石<300G>,宝石ケース<100G>
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

5-2家族・仲間の仇を討つため

Scar=傷持ち Arden=鷲の谷 Savery=木立薄荷/森の名前

うなるクソおも設定
長命種のメリアであり、子育てのない文化のため家族というものはよくわからない。
ある時に人族に監禁されてしまい、同じように監禁された異種族の孤児たちと共に過ごす。
時を経るにつれて種族も年齢もバラバラの彼等を家族のように思っていった。
「いつか全員でここから出よう」
そう約束したが、みな先に連れて行かれてしまい、ようやくの思いで助けが来た時には、もはや蘇生もできず種族すら判別できない有様だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟