

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	レジスタンス	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション	ハヌマーン		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	80	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1		0			1	行動値	15
感覚	5	1	0	1		7	(非装備時)	15
精神	1		0			1	戦闘移動	20
社会	1		0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	1r+3	0	6		12+8
マイナーコンボ		0		6		エフェクト1+2。 隠密状態になる。
へブンズストリングス	白兵	10r+3		20		エフェクト3+4。
ドッジ	白兵	9r+5				C値6。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ミラーイメージ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド間、ドッジのC値-1(下限値6)。ただし、攻撃力-5。シナリオLV回。								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 隠密状態になる。メインプロセス終了まで持続。シーンLV回。エンゲージしていてもこれで隠密になれる。								
見えざる死神	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密状態で使用可。判定ダイス+1個。攻撃力+[LV×3]。								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: <白兵>を【感覚】で判定できる。								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <白兵>でドッジできる。								
リフレックス:エンジェルハイロウ	3	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
デスストーカー	2	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提:「見えざる死神」。隠密状態で行う攻撃の攻撃力+[LV×4]。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+5。								
鏡の中の人形	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がリアクションに失敗した際に使用し、ドッジ判定を行い成功すると対象のドッジが成功したことになる。シナリオLV回。								
折り畳み	★							
効果:								
天使の外套	★							
効果:								
天使の絵の具	★							
効果:								
無音の空間	★							
効果:								

--	--	--	--	--