キャラクター名
「恐怖」のFHエージェント

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>サラマンダー | ワークス | 工作員 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 80 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：軍事 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| マイナー | 白兵 | 10r+2 | 1 | 9 | | エフェクト1+2。　素手のデータ変更。 |
| メジャー | 白兵 | 12r+2 | | 3D+15 | | エフェクト3+4+5。 戦闘・全力移動、離脱した場合使用不可。 ダメージ付与で邪毒LV3、疲労、放心を付与。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：【肉体】での判定ダイス+[LV+2]。ただし、素手以外使用不可 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：素手のデータ変更。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果：C値-[LV]。　下限値7。 | | | | | | | | |
| フレイムタン | 5 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果：白兵攻撃の射程を視界にする。　攻撃力-[5-LV]。 | | | | | | | | |
| 灼熱の砦 | 2 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果：攻撃力+[LV×3]。　戦闘・全力移動および離脱をした場合、このエフェクトは使用不可 | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果：「完全獣化」中のみ使用可。攻撃力+[LV+2]D。「完全獣化」は解除。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |