

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	プラム=ストーカー		ワーカス	UGNIエージェントA	カヴァー	
	エグザイル					
オプショナル	年齢		性別			
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

▼"破碎刃"  
80%未満  
マイナー：《Lv1赫き剣》《Lv3生命の黄金率》  
メジャー：《Lv3コンセントレイト：プラム》《Lv2渴きの主》《Lv5鮮血の一撃》  
C値 7=10-3  
Atk [消費したHPLv^2]+8 10  
Dice 14 =肉体4 + 《生命的黄金率》による【肉体】増加修正4 + 鮮血の一撃6  
判定用：14DX70(1 侵食率ボーナスなし、武器によるマイナス補正込)  
効果：装甲貫通  
侵食率コスト： マイナー 赫き剣3% + 生命の黄金率5% = 8%  
メジャー コンセントレイト：Br2% + 鮮血の一撃2% + 渴きの主4% = 8%