

キャラクター名

プレイヤー名

|        |           |    |      |            |       |      |
|--------|-----------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー |    | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  |      |
|        | エグザイル     |    |      |            |       |      |
| オプション  |           |    | 年齢   |            | 性別    |      |
| 覚醒     | 渴望        | 衝動 | 殺戮   |            | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自     |           | 経験 |      |            | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 7  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 12 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 24 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |        |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | R C | 1  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達     | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：UGN | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|     |  |                 |         |         |       |
|-----|--|-----------------|---------|---------|-------|
| 所持品 |  | 合計装甲：           | 0       | 合計回避：   | 0     |
|     |  | ロイス             |         |         |       |
|     |  | 対象              | 感情(pos) | 感情(neg) | タイス消費 |
|     |  | ???             | P       | N       |       |
|     |  | 木寅 直人           | P 純愛    | N 偏愛    |       |
|     |  |                 | P       | N       |       |
|     |  |                 | P       | N       |       |
|     |  |                 | P       | N       |       |
|     |  |                 | P       | N       |       |
|     |  |                 | P       | N       |       |
|     |  | 最大財産P: 4 残り財産P: |         |         |       |

|                              |    |      |       |    |     |          |      |    |
|------------------------------|----|------|-------|----|-----|----------|------|----|
| スキル名                         | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定       | 制限   | メモ |
| ワーディング                       | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動       | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化            |    |      |       |    |     |          |      |    |
| リザレクト                        | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動       | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活                |    |      |       |    |     |          |      |    |
| コンセントレイト：Br                  | 3  | 2%   |       |    |     |          |      |    |
| 効果：C値-Lv                     |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 赫き剣                          | 1  | 3%   | マイナー  |    |     |          |      |    |
| 効果：白兵武器作成 攻：消費HP (Lv*2まで) +8 |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 鮮血の一撃                        | 5  | 2%   |       |    |     | 〈白兵〉〈射撃〉 |      |    |
| 効果：判定のダイスを+Lv+1個 HP-2        |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 渴きの主                         | 2  | 4%   | メジャー  | 至近 | 単体  | 〈白兵〉     | -    |    |
| 効果：装甲無視 [Lv*4]点回復            |    |      |       |    |     |          |      |    |
| ブラッドボム                       | 1  |      |       |    |     |          |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 再生の血                         | 1  | 2%   | メジャー  | 視界 | -   | <RC>     | -    |    |
| 効果：[Lv+2]DのHP回復              |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 抱擁                           | 1  |      |       |    |     |          |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 生命の黄金率                       | 3  | 5%   | マイナー  | 至近 | 自身  | -        | -    |    |
| 効果：シーン中【肉体】判定のダイスを+[Lv+1]個   |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 融合                           | 1  |      |       |    |     |          |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 貫きの腕                         | 1  |      | メジャー  |    |     | 〈白兵〉     |      |    |
| 効果：ガード不能。ただし判定ダイス-3個         |    |      |       |    |     |          |      |    |
|                              | ★  |      |       |    |     |          |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |          |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |          |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |          |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |          |      |    |

▼"破碎刃"  
80%未満  
マイナー：《Lv1赫き剣》《Lv3生命の黄金率》  
メジャー：《Lv3コンセントレイト：ブラム》《Lv2渴きの主》《Lv5鮮血の一撃》  
C値 7=10-3  
Atk 10 [消費したHPLv\*2]+8 10  
Dice 14 =肉体4 + 《生命の黄金率》による【肉体】増加修正4 + 鮮血の一撃6  
判定用：14DX7 (1 侵食率ボーナスなし、武器によるマイナス補正込)  
効果：装甲貫通  
侵食率コスト：マイナー 赫き剣3% + 生命の黄金率5% = 8%  
メジャー コンセントレイト：Br2% + 鮮血の一撃2% + 渴きの主4% = 8%