Fキャラクター名															スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
「憎悪」のFHエージェント														ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
													果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	·ラ化				
シンドローム		ノイマン ヮ-				ワー	リークス エ·		工作員 カヴァー		ヴァー	- 高校生				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ソラリス			-						1.3121			果:					コスト分の	HPで復活				
オプショナル		V				年齢				1	生別					確定予測	1	4	メジャー	-	_	-	-	
覚醒		į	生誕		衝動	動	É	自傷		初期侵	食率	80		% 効!	果:			リア	クションのク!	ノティカル	値を+2。	シナリオ	LV回。	
				47 6										\dashv $oxdot$		キルフォーカス	3		メジャー		-	-	-	
出自					経馬	浭				邂	返			効!	果:				任意の技能を一				/×2]する。 -	
		基本値	ワーク	フスーボ	ニーナ	ス 5	戊長	他修	īF	能力値	НР		26	٦L		イズンフォッグ	1	2	メジャー				_	
肉体		0			0		1	حبات	_	1	一 行動値	_	6	効!	果:			1	を至近、対象を				†LV回。	T
感覚		0	1		0		•			1	(非装備時	-	6	┧┟		7ウトブレイク	1	6	メジャー				-	
精神		4			0					4	戦闘移動		11		果:				グ」を射程を				更。 シナ	リオ1回。
社会		4			0					4	全力移動	_	22	┧Ĺ		腐食の指先	1	2	メジャー				-	
															果:				攻撃命中で、					T
	肉体			感覚				精神				社会		4		猛毒の雫	5		, , ,	_				
技能	_	SL 修正		技能	SL	修正		能	SL	修正	技能	SL	修正	. 効:	果:	メインプ		、に行う攻 [®]	撃でダメージを ⊤	を与えた場合	合、邪毒を	与える。 ⊤	邪毒のラ	ンクはLVとなる。
白兵		4	_	撑				C			交渉			4			*							
回避				□覚				志			調達				果:									1
運転:			芸術:				知識:			_	情報:軍事			4										
運転:			芸術:				知識:				情報:			効:	果:			1	1					T
運転:		芸術:			知識:					情報:			1											
運転:			芸術:		-		知識:				情報:				果:		_	1	1			1	1	T
運転:			芸術:				知識:				情報:			┙╟										
武器	· コ	ンボ	能力	能力 命中値 G		通 攻	値 攻撃力 身		射程		メモ			果:		1	I	T		1	1	T	T	
ナック	白兵	当兵 3r+4			1							1	_											
メジャーコンボ			白兵	白兵 3r+10		1		融率分換算済み。 エフェクト1+2+3+4+5。 シ		- 川部)。 仲で、 舞作5、 さらにダメージを与えた場た、 刑毒ランク5を与える。				果:		1		1			1			
														-										
														X/J:	果:		Т	I	<u> </u>		T	T	T	
	# =		/II-1/2	3± CD	, Is	7 100 (2	==4				<i>,</i> –				. H ·									
レザー	防具		価格 4	装甲 2		避行	計			,	∀ ∓			X);	果:									
D 9 -	ノヤ	ソット	4		-	-	-							$+ \Box$										
												0	+											
		彭	持品				<u> </u>	司衣り	T' •			<u>. </u>		ן ⊢										
	ロイス																							
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海ス					费											
										P	N													
								Р				N												
								P N																
								P N																
								P N																
								P N																
							\bot			Р	N													
								- B→ ± r	n.	8 残り財産P: 0			^	$\neg \mid$										
								財産F	۲: 	8	残り財産P: 0													