

キャラクター名
エタニティ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	放浪者
	サラマンダー					
オプション			年齢	?/外見は10歳前後	性別	?
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率		38 %
出自	旧き記憶	経験	人類の調査	邂逅		友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
まずは小手調べ	RC	2r+2		12		侵食値14、8D10 炎の加護→結合粉碎+焦熱の弾丸+オリジン:レジェンド+灼熱の砦
侵食値は、私は影響にして観戦の観戦ドリカム・レイ・アリアージュ	RC	2r+2		100		侵食28、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
河川敷サッカーの面々	P 慈愛	N 侮蔑		
"プランナー"/都築京香	P 友情	N 食傷		
生きとし生ける全ての人類	P 信頼	N 侮蔑		
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセレ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果:								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	-		
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	メジャー	-	自身	-		
効果:								
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:								
炎の加護	3	2	マイナー	-	自身	-		
効果:								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果:								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果:								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果:								
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:								
炎の理	1							
効果:								
熱感知感覚	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								

1、ギリシャのヘパイストス、ヘスティア、インドのアグニ、日本のカグツチ、四天使ウリエル、拜火教…などなどの火神崇拝から生まれたレネゲイドビーイング。偉大な文明と破壊の象徴にして現代最大の矛盾。嗚り荒ぶる側面、熱を与え力を生む側面、邪悪を払い闇を照らす側面などが内包されている。プランナー同様悠久の時を生きる。マブダチ。根本の考え方は異なるため暗躍や計画などには縁がない。崇拝された神と言う存在として時に人に触れ、時に遠くからその様を見て楽しみ、時に滅ぼし時に育み…様々な人類の歴史に触れる、そしてそんな生を悠然と謳歌している。

2、人間に対しては「炎を用いて文明を築いていった」という歴史に裏付けされた点があることから、かなり友好的。という人間大好き。これからの未来永劫も火と共に発展していく可能性を感じるから。その様が面白いと考えている。逆に可能性を感じない、発展の余地のないものは嫌い。性格としては高慢で尊大であり豪放磊落、熱血的で喧しい。。他のレネビに対して、やはり可能性を感じると思えば友好的に接する。

3、何故「永遠」=Eternityという語に自身に着けているか、それはさながら自身の能力に起因する。まるで永遠に猛り続けるかのように強く強く燃え続ける、そんな様から冠するに至る。…多分そんな時英国圏にいたんだろう。能力はサラマンダーの熱操作、というより炎の発生と操作、温度上昇に長ける。直接炎をぶつけるシンプルな攻撃方法や、任意の地点に熱を収束させ自然発火現象を発生させることも可能。

4、眉目秀麗、赤茶色の髪にやや細身な子供の姿をしている。パチコンにサッカーが上手い。何故神格化を果たした自然現象足るにもかかわらず、子供の姿なのか？手が付けられない様、強い熱量を持つ様が炎っぽいなと思ったから。

5、友人である"プランナー"のツツもあってゼノスに加入している。何か目的や目標がある訳ではなく。本当にただ何となく。そして経済的な後盾を作るため。ほら、駄菓子屋とか小学生行くじゃん？あとTCGとかサッカー用品買うじゃん？あと服とかも買うしね。ほら、流行もある意味人類の歴史じゃん？敏感になるよね。あとやはり人類の動向を眺めるには適している環境。自由に人の社会に溶け込み人と共に生きることができる。真意？そんなものはない。ただただ人を眺め、触れるのが好きなだけなのである。