

キャラクター名
ウタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	魔物に襲われたことがある。		
経験点	1070		かつては貴族だった 忘れられない恐怖を体験したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			17 + 1	3
体	7	敏捷度	8			18	3
		筋力	6			13	2
心	13	生命力	4	1		12	2
		知力	6			19	3
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
マジテック	1		
バード	3		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔力撃	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ビビット	
レジスタンス	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ	
神速の構え	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 23 /合計 23	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 6	9	5	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ペット(鳥)	○□□○□□
化粧セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4133 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 軍事徽章	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア(サウンドボム)	

その他メモ
 生まれは貴族だったがある程度育てられたあと、ナイトメアという理由で捨てられる。そこで彼女は魔物の住む森の付近で、捨てられ彼女は魔物に襲われ傷つき、死ぬかもしれないというとても怖い思いをした、この恐怖を人々から振り払いたいと願い、剣をとりアイドルを目指す…。

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉑
 ○□□□㉒
 ○□□□㉓
 ○□□□㉔
 ○□□□㉕