

キャラクター名
大井沙紀

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女の子
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	人工生命	経験	生命停止	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	15
精神	0	1	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 銃を作る。データはメモ参照。								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定のダイス+Lv個								
クリスタライズ	5	4	メジャー			対決	100↑	
効果: 攻撃力+(Lv×3)+装甲無視								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 対象の変更、その後武器破壊								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: [社会]使用の判定+(Lv×2)								
万能器具	1							
効果: 簡単なものの錬成。スマホも作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元ネタは「少女兵器対戦」より兵姫大井。
 プログが趣味の今時女子、という設定で生まれたとあるゲームデータの中の兵姫。開発途中でデータが無に帰した事(=死亡)がきっかけでレネゲイドビーイングとして覚醒。
 今は1人暮らししながら学園に通っている。なんの学園か、は...とりあえず、校門の前に稲を持った緑の風紀委員長が居ることは言っておこう。
 武器メモ
 種別:射撃
 技能:射撃
 命中:0
 攻撃力:+(Lv+4)
 ガード値:-
 射程:30m