

キャラクター名
フォリナ=コラル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	目標としている人がいる(いた)		
経験点	3330		師匠がいた 競い合う友人がいた		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	3		8	1
体	4	敏捷度	5	4		11	1
		筋力	2	4		10	1
		生命力	8	11		23	3
心	12	知力	12	14		38 + 1	6
		精神力	8	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	10		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	11		
グリモワール	4		

戦闘特技	
魔法収束	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
魔法制御	IB32 p
MP軽減/マジテック	IB33 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔晶石の達人	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
遠隔指示	
探索指示	
騎獣強化	
HP強化	
獅子奮迅	
限界駆動	
特殊能力解放	
HP超強化	
魔法指示	
騎獣超強化	
超過駆動	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	マナコート		1	0	6
盾	ラウンドシールド		8	0	(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	16												
護身用、バレット系研究用。射程10m、装填3																		
入門の魔導書	1H			2d+ 0		0												
魔法の発動帯、グリモワール魔法用																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			
秘奥魔法	4	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
68

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証：心	
顔 フローティングスフィア大	レーザーバレット ホーミングレーザー ショットガンバレット
首 血水晶のチョーカー	
背中 フローティングスフィア大	エフェクトバレット エフェクトウエボン レジストボム
右手 指輪(知力)	
腰 アルケミーキット	
足 ガンスリングー	弾12発入り
その他不撓のバックル	

装備品	説明
左手 指輪(知力)	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
設定	□□□□⑤
・とある稀代の天才魔動機術師の一人娘…の、従姉妹	□□□□⑩
・家の影響か魔動機術を学ぶために通っていた	□□□□⑮
・"一人娘"と同じ師を持ち、学び、競う仲だった(経歴2、3)	□□□□㉓
・成人の少し前に"一人娘"は己の腕を磨くため、冒険者として旅立った	□□□□㉗
・フォリナはエイジャのマジテックギルドへと進み、彼女もまた魔動機術の道へと進んだ。架け橋亭の冒険者登録はその時に済んでいる	□□□□㉛
・が、ある時からレーゼルドーン(冒険者の宿を拠点としていた"一人娘"が行方不明となり、従姉妹である彼女がその研究を引き継ぐことになり)	□□□□㉟
・引き継ぎ後、冒険者としても本格的に活動を再開。自分の腕を磨き、高めるためにも	□□□□㉝

