キャラクター名
エスタ=アルノート

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	27
種族	ドラゴネット			**境遇**	放浪者
出自（効果）	神官			**目標**	幸福

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	40	39	8	8	6	42	12
ボーナス	13	13	2	2	2	14	4
クラス修正	0	3	0	0	0	4	1
他修正						6	
能力値	13	16	2	2	2	24	5

HP	270
MP	239
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：カドケウス			27					
左手	召喚具：カドケウス								
頭部	ウイングヘルム					10	4		2
胴部	マナサイクルローブ				-1	10	10		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	栄光の前立			4					
能力値			16	0	2	0	24	4	18
スキル			5	2		4	3		
その他									
総計(右)			21	33	-1	34	48	4	20 m
総計(左)			21	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	毒消し*2
チョーク	理力符*4
小道具入れ	転送石*3
祝福の花	
竜の輝き	飛翔の銀環（陸マグロ相当品Lv8）
リムブースト・メタル	┗HMPP20
捻転の角飾り	妖精にあげた
ポーションホルダー	
HMPポーション*5	
HMPポーション*5	

現在重量： 42		
最大重量： 40	所持金： 408243	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	防御中1回	
効果： 魔術。対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HPを「3D+CL*3」回復								
クイックヒール	★	5	イニシ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールを同時使用、イニシアチブに行使								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う武器攻撃dmg+【SL×3】クリティカル：コスト0								
マニフィカート	★	6	ホーリーウェポン	-	自身	自動	-	
効果： ホーリーウェポン使用時攻撃の命中判定に＋１Dを追加する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	魔術	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるdmgを0にする。シナリオ1回。								
アームズマスタリ：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 打撃武器の命中判定＋１D。								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果： 武器攻撃dmg＋SLD。クリティカル：ダイスロール増加。								
ディバインアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 命中判定達成値SL+1。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 戦闘不能を回復、HP2D、行動済となる。クリティカル：ダイス増加								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1	
効果： マークポイントに転送。対象は拒否できる。マークはSL個								
	○							
効果：								
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	自身	自動	-	
効果： ハンマーストライクによる攻撃を2回行う。同一対象でも別々の対象でも良い。								
ジャッジアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 命中判定達成地SL+2。								

誓約：伝説のポメロクイーンを取得。サフィちゃん。「CL×５」点の追加MPを持つ。

キャラクター名
エスタ=アルノート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーフィールド	★	15	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	物理/魔法防御+精神。ラウンド持続。							
シャインストライク	★	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	攻撃のdmgに＋精神。ラウンド持続。							
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	セットアップタイミングスキルを2個同時使用できる。							
ウィッシュ	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	HP/MPをCL*3点回復。							
グレイスフォース	1	10	判定直前	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	HP/MP回復、dmg増加/軽減の魔術効果に＋精神する。判定：自動成功以外の魔術判定に有効。							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	ダメージ増加：+精神基本値。							
ハイパニッシャー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	パニッシャー+10。							
	1							
効果：								
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動	防御中1回	
効果：	ダメージ軽減を行う。-5D+(SL*10)							
神域の守護	★	10	守護結界	-	自身	自動	-	
効果：	範囲(選択)に変化。軽減量+2d。							
信仰の盾	★	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるdmgを0にする。							
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	DR直後、ダメージを０に変更。							
聖なる契約	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	ダメージ増加効果＋１０							
天上の鐘	1		メジャー	視界	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：	シナリオｎ回のパワーを１回回復する。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：	精神+2。							
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果：	BSを受けた直後起動、その時に受けたBSを全て回復。							
	1							
効果：								
ディビーアップ	3	F2	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1回	
効果：	対象が行う判定＋SLD。ラウンド持続。							
リバイバル	★	F1	セットアップ	-	自身	幸運	シナリオ1回	
効果：	シーンｎ回スキル一つの使用回数+1。							
	1							
効果：								

キャラクター名
エスタ=アルノート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	効果をダイスで求めるダメージ軽減、分類：魔術の効果+SL*3。							
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ増加を行う分類：魔術の効果+SL*３。							
エフェクトエクステンド	3	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	「ラウンド持続」且つ「魔術」と同時使用、シーン終了までに変更。							
	1							
効果：								
コネクトフォース	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	dmg増加を行う、武器dmgとARに＋「SL+２」する。シーン終了まで。							
コネクトドラゴン	1	F1	コネクトフォース		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	分類竜を取得、dmg＋筋力。マイナー解除かシーン終了まで。							
マジックブレス	2	5	効果参照		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	魔術、タイミングメジャー、対象単体のスキル/パワーと同時に使用、範囲選択に変更							
	1							
効果：								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体＊	自動	シナリオ1回	
効果：	シナリオｎ回の使用回数を１回復させる。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ホーリーオーダーⅠ	1							
効果：								
ホーリーオーダーⅡ	1							
効果：								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	交渉、説得等の精神判定＋１D。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定＋１D。							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+CL。							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	防具による移動装備による修正が-の場合０に変更する。							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	AR+2、MR+1							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値＋３。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値＋３。							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値＋３。							

キャラクター名

エスタ=アルノート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	種別：ポーションのアイテム1個使用。							
スティグマ	1	F1	効果	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	判定を行った後に使用、＋１Ｄ。							
ネメシス	1	12	メジャー	０ｓｑ	十字(選択)	命中	ｼﾅﾘｵ1回、打撃	
効果：	自身を中心とした十字型エンゲージに光属性魔法dmgの白兵攻撃を行う。クリティカル：ダイス増加							
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果：	レガシークラスを取得できる。							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値＋３。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								