キャラクター名: ＡＰＨΣ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	800
種族	スプリガン			**境遇**	天啓
出自（効果）	闘士			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	17	6	6	8	12	8
ボーナス	6	5	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	7	3	2	3	4	2

HP	81
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	3	0	4	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			7	15	1	15	4	3	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 11000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウォーリア	★							
効果：								
アームズマスタリー（両手剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定＋１ｄ								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功	オ1シナリ回	
効果： 対象を単体に変更、ＣＬ翔１０								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージに＋筋力								
バーサーカー	1							
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージに＋ＳＬ×３								
バッシュ	4	4	メジャー		単体			
効果： ダメージｓｌｄ								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動		
効果： 狂戦士化								
	★							
効果：								
ブルータルストライク	1		狂戦士		自身			
効果： 白兵攻撃と同時に使用、物理防御力と魔法防御力を０とみなしてＨＰダメージ算出								
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果： 狂戦士化のとき有効、白兵攻撃判定＋１ｄ								
ストロングアームⅡ	1		パッシブ		自身			
効果： 判定　筋力代用								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクト破壊ダメージ２ｄ								
ストロングアームⅠ	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力代用								
ブレイクフォール	1					自動		
効果： 落下ダメージー１ｄ								

キャラクター名

A P H Σ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1		パッシブ		自身			
効果：能力値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								