キャラクター名: ローニャ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	12		30	5
		敏捷度	6	24		36	6
体	14	筋力	6	10		30	5
		生命力	4	12		30	5
心	10	知力	12	14		36	6
		精神力	8	13		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	エンハンサー	9
ソーサラー	10	アルケミスト	3
コンジャラー	10		
プリースト	10		
スカウト	9		
セージ	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	1-292p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
雇われ	500

名誉点 所持 0 /合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	17	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ローニャプレート		30		10
盾	ローニャカスタムウェポン		30		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	18	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
強智の盾斧槍	2H振	30	2	2d+ 18	12	18	60										
強智の盾斧槍	2H突	30	2	2d+ 18	12	18	60										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3x30	○□□□○□
魔晶石5x30	○□□□○□
強智の資格	○□□□○□
マテリアルカードＡ三種x30	○□□□○□
アウェイクポーションx11	○□□□○□
	○□□□○□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点	HP
2d+ 18	15	110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 16	123

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
操霊魔法	10	16			
深智魔法	10	16			
神聖魔法	10	16			

部位	装備品	説明
頭	強智のバンダナ（知）	1日一回魔法の威力の出目を最大値に変更
耳	強智のピアス（学）	1日一回魔法行使判定を自動成功に変更
顔	強智の才（己）	1日一回全ての判定を自動成功に変更
首	強智のネックレス（心）	一日一回精神抵抗判定を自動成功に変更
背中	強智のウェポンホルダー（守）	1日一回異分が受けるダメージを0に変更
右手	強智のリストバンド（達）	1日一回命中判定を自動成功に変更
腰	強智のバックル（豪）	一日一回打撃点の出目を最大値に変更
足	強智のシューズ（速）	1日一回回避判定を自動成功に変更
その他	強智の聖印（神）	1日一回好きな特技を一つ取得出来る
左手	強智のリング（命）	1日一回生命抵抗判定を自動成功に変更

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟