

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	21	6	14	6	9
ボーナス	4	4	7	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	9	2	5	3	4

HP	65
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	クリスタルバックラー		2		1	5			-1
装身具									
能力値			5	0	9	0	3	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)			7	7	10	15	3	14	8
総計(両)			7	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 12

所持金: 16400

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー: 短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣使用で命中に+1D								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果:								
インタラプト	★							
効果: 対象が[タイミング]:パッシブ、アイテム以外のスキルの効果を打ち消す								
インベナム	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒3]を与える								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイに所持金【俊敏】×100G増える。								
ステップ: ファイア	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+9する								
バトルステップ	1		パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ステップ: ~》の効果を持続中に有効。攻撃命中、回避、ダメージ判定に+SLする。								
ドッジムーブ	4	2	リアクション	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定に+[SL+2]する								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: その攻撃のダメージに+ (SL)Dする								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

現在重量: 0

最大重量: 12

所持金: 16400

預金・借金: