

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	10	6	7	9	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	4	2

HP	45
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	3	16	4	5	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 26  
 所持金: -510  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のdmgに+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	6	武器攻撃		自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 攻撃を【対象:単体】に変更。dmg+20								
カバーリング	1	2	DRの直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果: 対象にカバーを行う。行動を消費せず、行動済みでもOK								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1/防御	
効果: DRのダメージ-(武器威力/2)する(スキルで威力上昇してる場合はそれらを含めたのち/2する)								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 刀を1つ所持する								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 刀を使用した命中判定に+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除に+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀、跳躍を伴う筋力判定に+1d								
エンラージリミット	1							
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 3  
 最大重量: 26  
 所持金: -510  
 預金・借金: