キャラクター名: 揺光

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	1250		大きな失敗をしたことがある		
			派手な見栄を張っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24 + 1	4
		敏捷度	5	1		18 + 1	3
体	12	筋力	9			21	3
		生命力	12			24	4
心	7	知力	12			19	3
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
ソーサラー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 魔法の発動体加工	1H	15		2d+ 7	10	6	15										
ブロードソード 魔法の発動体加工	1H	15		2d+ 7	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

「性格（ＲＰ方針）」
・ボーイッシュ、というよりはハキハキした感じの女の子。
・こうと決めたら一直線。男も女もシャキッとしなきゃね。
・とは言いつつも、悩み迷うお年頃である。不安や葛藤と戦うのは思春期の性。

「設定」
・ハセヲの幼馴染である。＞経歴1
・もう一人の幼馴染、アトリが意識不明になった際にハセヲと一緒に戦っていた。＞経歴2
・なるべく元気に振る舞いながらも、心の中ではその失敗が大きく圧し掛かっている＞経歴3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
揺光

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□

- 冒険者セット
- 着替えセット
- スカウト用ツール

【消耗品】
- 保存食１週間分x2

【エンブレム】
- エンブレム：蕾

【売却・破棄リスト】
- 指輪パリン用x3

- クロースアーマー

- ミニブロブ

所持金	預金・借金
5136 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100