

キャラクター名  
橘アザミ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
先行種	P	N		
橘ミツバ	P 尊敬	N 偏愛		
オカルト部員	P 連帯感	N 隔意		
謎の遺産	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身			
効果:	攻撃力+Lv+5							
フレイムタン	1	2	マイナー	視界		白兵		
効果:	視界変更・攻撃力-[5-Lv(最大0)]							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv(下限7)							
結合粉碎	5	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果:	ダイス+Lv個・装甲無視							
灼熱の砦	3	3	メジャー			シンドローム		
効果:	攻撃+Lv*3・移動で使用不可							
炎神の怒り	1	3	メジャーリアクション			肉体		
効果:	ダイス+Lv+1個・HP3点消費							
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*4・ダイス-2個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

たちばな あざみ

CoCからのコンバートPC  
柔道部副主将。殴れない相手が怖く、幽霊(組み付いてへし折れない相手)が苦手。克服するためにオカルト部を掛け持ちしているようなひと。何かを考えているように見えて何も考えていない。なんでも物理で解決する女子力?のある女の子。「触れられるなら、オバケだってへし折って見せるっすよ、先輩」