

キャラクター名
塚原 凛

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	傭兵	カヴァー	UGNエージェント
	オルクス					
オプション	年齢		23	性別	女	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	39%	
出自	姉妹	経験	記憶喪失	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍		-1	3	11		至近は白兵判定、視界は射撃判定
剣閃：飛燕	射撃	10r+9	3	27		100↑限定、カウンターで使用可、単体、リアクションダイス-LV個
剣閃：無双	白兵	9r+9	3	27		100↑限定、カウンターで使用可、単体、リアクションダイス-LV個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
栄光と勝利の槍	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
遺産継承者	P 遺志	N 不安		
塚原源一郎	P 尊敬	N 悔悟		
霧谷雄吾	P 尽力	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
クリスタライズ	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果:	攻撃力+LV×3、装甲無視							
妖精の手	2	2	オート				シナリオLV個	
効果:	ダイスを一つ10に変更							
ソードマスター	2	3	セットアップ					
効果:	選択した武器での攻撃で達成値を+LV×3							
CONSE:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
水晶の剣	2	4	メジャー				シナリオ3回	
効果:	シナリオ間、選択した武器の攻撃力+LV×2							
カウンター	1	4	メジャー				リアクション80↑シナリオLV個	
効果:	単体攻撃にリアクション、対決に勝利した場合命中、未行動時のみ使用可							
カスタマイズ	3	2	メジャー				白兵/射撃	
効果:	ダイス+LV個							
剣精の手	1	2	オート				シナリオLV個	
効果:	カスタマイズを使用したメジャーで使用。ダイスを一つ10に変更。							
隠された世界	1	4	オート				100↑	
効果:	攻撃の対象を単体に変更する。							
急速分解	★							
効果:	どんな場所でもすり抜ける							
効果:								
効果:								
効果:								

「動くな、その線から一歩でも踏み出せば——そこは死地となる」

FHエージェント、その中でも敵の幹部、厄介になった味方の暗殺を主として活動していたが、逆恨みを買ってFHエージェントに敵視される。激しい戦闘を繰り返した末に記憶を失う。記憶を失い目覚めた瞬間にFHエージェントに襲われた為、FHを敵と認識している。その後、拾い主である塚原源一郎の薦めでUGNの傭兵として活動していた。源一郎の死をきっかけに現在はUGNエージェントとして活動をしている。

目覚めたときに手にした栄光と勝利の槍、普段は鋼の棒として持ち運んでいる。戦闘になればモルフェウスの能力によって長刀へと変化させる。(長刀の形が「なぜか手に馴染む」)

鞘走りによって生ずるかまいたち、居合による抜刀で戦闘を行う。どちらも紙一重の反撃を主体とする。

長刀にも関わらず、その刀身を見た者は少ない。戦闘を避ける点もそうだが、斬撃の速さから刀身を捉えることが不可能である。