

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|--------|------|-----------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | 男 | 年齢 | 38 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | | | |
| 経験点 | -12000 | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 3 | | | 12 | 2 |
| 体 | 8 | 敏捷度 | 11 | | | 20 | 3 |
| | | 筋力 | 5 | 5 | | 18 | 3 |
| 心 | 4 | 生命力 | 9 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 知力 | 7 | | | 11 | 1 |
| | | 精神力 | 8 | | | 12 | 2 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター | 4 | | |
| シューター | 3 | | |
| スカウト | 2 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 5 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|----------|--------|--|---|
| 防具習熟/金属鎧 | 222 p | | p |
| 全力攻撃 | 225 p | | p |
| 練体の極意 | 2124 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ドラゴンテイル | |
| キャッツアイ | |
| ビートルスキン | |
| ストロングブラッド | |
| ファイヤブレス | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|----------------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点 所持 0 /合計 0 | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 4 | 6 | 7 | 7 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 3 | 5 | 6 | 6 |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|--------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | ブリガンディ | | 18 | -1 | 7 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 6 | 8 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ヘビーメイス | 1H両 | 15 | 1 | 2d+ 7 | 12 | 7 | 20 | | | | | | | | | | |
| ストーン 射程10m | 1H投 | 1 | | 2d+ 6 | 12 | 7 | 6 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|----------|----------|
| 魔晶石1点x18 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|-------|--------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 0 G |
| 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 20 m | 60 m | 2d+ 6 | 8 | 33 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 2 | 2d+ 5 | 2d+ 8 | 2d+ 7 | 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| 敵キャラとして登場させる場合、以下の設定を追加する。 | |
| ◆特殊能力◆ | |
| 蘇生復活…倒れた瞬間に復活することが出来る。 | □□□□⑤ |
| 瞬間退場…戦闘の場から瞬時に退場を行うことが可能。 | □□□□⑩ |
| (上記二つは敗戦時の演出のみに用いる) | |
| 裸の王様…10dMPx2の取り巻きを召喚。HPMPは術者の生命精神の値と同じ。とれるアクションは「かぼう」のみ。 | □□□□⑮ |
| リザレクト…HPが0になった瞬間に宣言。10dMP分だけHPを回復させる。 | □□□□⑳ |
| 幹部オーラ…HP+冒険者Lvx5,回避-2 | □□□□㉕ |
| | □□□□㉙ |
| | □□□□㉛ |