キャラクター名: イヴ・ボロニア

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別		
経験点	500		臨死体験		
			守りの剣を手に持った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	3			10	1
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	5			10	1
心	15	知力	5			20	3
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
油x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 890 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

6,5,4,3,3,5,5,3

簡単な流れ
1 故郷が何者かに襲われる
2 代々守りの剣を守護する一族のイヴは守りの剣を使って街を守ろうと触る
3 なぜか剣が暴走し辺り一体を血の海に
4 守ろうとしたはずの家族や幼馴染も手にかけてしまい恐怖におののいて走り出して逃げる
5 その後本人は高熱にうなされ生死の狭間を彷徨う、気づいた時には名前以外のすべてを忘れていた
6 森の中で半裸で倒れているところをリオナ・ボロニアに拾われる
7 男の欲しかったボロニア家では立ち居振る舞いから彼を気に入り養子にそのうちしようと手厚く保護する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟