キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	0	0		5	6
精神	1	0	0		5	6
社会	2	0	0			2

HP	304
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガード	白兵	4r				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
蒼き悪魔	5	3	オート					
効果： １Rに一回。ガード時に宣言。LV*5点のダメージを攻撃してきた相手に与える。								
炎陣の怒り	3		メジャー			肉体		
効果： HP３点消費。判定のダイスをLV+1個する								
氷の回廊	3	1	マイナー					
効果： 飛行状態で戦闘移動。+LV*２m								
灼熱の結界	5		オート					
効果： ガード時、ガード値を+LV*2する								
先陣の火	2	2	セットアップ					
効果： 行動値をLv*5する								
氷炎の剣	2		マイナー					
効果： ガード値+6.命中-２．攻撃力+LV+6								
炎の加護	3		マイナー					
効果： 判定のダイスを+３個する								
インフェルノ	1		メジャー				100	
効果： １シーンに１回。HPダメージを与えたら行動済みにする								
極大消滅波	5	４ｄ１０	イニシアチブ					
効果： ５ｄのダメージを与える。リアクションを行えない。								
燃える魂	2		オート				１２０	
効果： Lv*10で蘇生								
異形の祭典	2		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： ３体に変更する								
妖の招き	3		メジャー					
効果： １シーンに３回一点でもダメージを与えたらエンゲージに引き寄せる。								
吸収	3		メジャー					
効果： １点でもダメージを与えたらダイスー３個								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
加速するとき	1		イニシアチブ					
効果：イニシアチブで行動する								
生命増強	9		常時					
効果：								
蘇生復活	1							
効果：HP一点まで回復させ蘇生する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								