

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	304
肉体	4	0	0			4	行動値	18
感覚	1	0	0		5	6	(非装備時)	18
精神	1	0	0		5	6	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガード	白兵	4r 0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
蒼き悪魔	5	3	オート					
効果: 1Rに一回。ガード時に宣言。LV*5点のダメージを攻撃してきた相手に与える。								
炎陣の怒り	3		メジャー			肉体		
効果: HP3点消費。判定のダイスをLV+1個する								
氷の回廊	3	1	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動。+LV*2 m								
灼熱の結界	5		オート					
効果: ガード時、ガード値を+LV*2する								
先陣の火	2	2	セットアップ					
効果: 行動値をLv*5する								
氷炎の剣	2		マイナー					
効果: ガード値+6.命中-2. 攻撃力+LV+6								
炎の加護	3		マイナー					
効果: 判定のダイスを+3個する								
インフェルノ	1		メジャー				100	
効果: 1シーンに1回。HPダメージを与えたら行動済みにする								
極大消滅波	5	4 d 1 0	イニシアチブ					
効果: 5 dのダメージを与える。リアクションを行えない。								
燃える魂	2		オート				1 2 0	
効果: Lv*10で蘇生								
異形の祭典	2		メジャー			シンドローム		
効果: 3体に変更する								
妖の招き	3		メジャー					
効果: 1シーンに3回一点でもダメージを与えたらエンゲージに引き寄せる。								
吸収	3		メジャー					
効果: 1点でもダメージを与えたらダイス3個								

Large empty box for notes or additional information.

