キャラクター名: ハルトマン(非道機銃　ハルトマン)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	♂	年齢	32
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24	4
		敏捷度	9	6		24	4
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	6			13	2
心	5	知力	11	2		18	3
		精神力	11	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6						
マギテック	6						
スカウト	3						
エンハンサー	3						

戦闘特技					
精密射撃	218	p		p	p
両手利き	223	p		p	p
武器習熟/ガン	221	p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p
		p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	8

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ｽﾌﾟﾘﾝﾄｱｰﾏｰ		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	12											
ロングバレルII 射程50m、装填1、ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 11	10	15											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ大	空中浮遊,OP3(ｸﾘﾊﾞﾚ200G与D+1,)
耳	ｺﾞｰﾙﾃﾞﾝ耳栓	対呪歌精神抵抗力判定+2
顔	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ小	空中浮遊,OP1(ﾀｹﾞｻ消費MP-1)
首		
背中	ｳｪﾎﾟﾝﾎﾙﾀﾞｰ改	二つ所持
右手		
腰	不撓のﾊﾞｯｸﾙ	ｶﾞﾝ/魔法の矢を精神抵抗力で耐える
足	ﾊﾞﾚｯﾄﾎﾟｰﾁ	弾丸24発
その他	ﾊﾞﾚｯﾄﾎﾟｰﾁ	弾丸24発

装備品		説明
左手	信念のﾘﾝｸﾞ	精神抵抗力+1

その他メモ

デスクリムゾンのキチガイ。めんどくせぇが口癖。
気にくわない相手は面倒に感じると射殺してしまう非道さから、非道のハルトマンと呼ばれる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハルトマン(非道機銃　ハルトマン)

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ｷｬｯﾂｱｲ		
ﾋﾞｰﾄﾙｽｷﾝ		
ﾒﾃﾞｨﾃｰｼｮﾝ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化	100				

名誉点 所持 150 /合計 250

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレルII 射程50m、装填1、ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 11	10	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸12発x2 ○□□○□□
銀の弾丸x6 ○□□○□□
活性弾12発 ○□□○□□
弾丸x6 ○□□○□□
魔晶石5点x5 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 430 G

預金・借金 G