

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	210				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	6		28 + 2	5	フェンサー	9		
敏捷度	6	4		26 + 1	4	スカウト	7		
筋力	9	2		18 + 2	3	エンハンサー	3		
生命力	12			19	3	アルケミスト	1		
知力	9	1		14	2				
精神力	9	1		14	2				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
両手利き	223	p
回避行動	1-279	p
二刀流	221	p
囮攻撃	1-284	p
変幻自在	1-282	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	13	12
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 14	9	12	10										
サーベル	1H	10		2d+ 14	9	12	10										
ダガー	1H	3		2d+ 14	9	12	3										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 15	11	12	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 15	11	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 15	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 器用の腕輪	DG
顔	
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中 月影のマント	
右手 怪力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 天使のブーツ	
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能(残り4)	□□□□⑤
狩人:5	□□□□⑩
給仕:1	□□□□⑮
	□□□□⑳
2d6+8+4 攻撃判定(両手)	□□□□㉕
2d6+8+4+1 攻撃判定+キャッツアイ	□□□□㉙
2d6+8+4+1 回避判定	□□□□㉛
k10+8+3@9 サーベル	□□□□㉟
k10+8+3+2@9 サーベル+熊	□□□□㊱
k10\$+2+8+3+2@9 サーベル+A	□□□□㊴
k10\$+3+8+3+2@9 サーベル+S	□□□□㊵

