

キャラクター名 市川太一

プレイヤー名

シンドローム、ワークス、UGNチルドレンA、カヴァー、年齢、性別、覚醒、出自

基本値、ワークス、ボーナス、成長、他修正、能力値、HP、行動値、(非装備時)、戦闘移動、全力移動

肉体、感覚、精神、社会、技能、SL、修正、白兵、回避、運転、知識、情報

武器・コンボ、能力、命中値、G値、攻撃力、射程、メモ、素手、素手+破壊の爪

防具、価格、装甲、回避、行動、メモ

所持品

合計装甲：0 合計回避：0、ロイス、対象、感情(pos)、感情(neg)、タイマス、消費、最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名、SL、コスト、タイミング、射程、対象、判定、制限、メモ、ワーディング、リザレクト、原初の黄:活性の霧、武芸の達人、復讐の刃、破壊の爪、ハンティングスタイル

効果：非オーヴァードのエキストラ化、コスト分のHPで復活