□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □														٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
桜 可憐 (さくら かれん)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果	:	•		非オー	ヴァード	のエキスト	- ラ化		•
シンドローム ブラム=ストーカー ワークス UGN支部長A カヴァー										リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100						
	-Д	‡	ュマイ	<u>´ラ</u>										効果	:					HPで復活			
オプショフ	ナル					年	命	22		1	生別	우			赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
覚醒		無知 衝動			衝動	b	角	解放		初期係	食率	33 %		効果				L v *2のH I					
	-		た完成		/m =4	E						<b>占</b> 自.		┪Ĺ	破壊の血	4	2	マイナー				リミット	
出自	女	泛し	た家庭		経験	Ę	美	実験体 		邂	返	自身		効果				1		/*3 HP			
	基本	基本値 ワ-		パポ-	ーナフ	Z Б	<b>戊長</b>	長 他修正		能力値	HP		39	٦ 🖳	不死者の恩寵	2	5	クリ		自身		-	
肉体	4	_	1	1	0	, ,,	120	4		9	一 行動値	_	5	効果						外:1シー			
感覚	2		0		0					2	(非装備)	_	5	┪ <u></u>	復讐の刃	2	6	オート		単体		-	
精神	1		0		0					1	戦闘移		10	効果						で反撃:C			
社会	1		0		0					1	全力移	_	20	1 -	ンティングスタイル	1	1	マイナー	1			-	
														効果						シーンLv			T
	肉体		感覚					精神				社会		4	渇きの主	1	4	メジャー				-	
技能		修正	_		SL	修正		能	SL	修正	技能	SL	修正	効果						. v *4点回:	復 		1
白兵	6		射雪					С			交渉			4	コンセ : ブラム	2	2	メジャー	_	_	_	-	
回避	1		知覚	1			意	志	6		調達	2		効果					C値-				
運転:	2		芸術:				知識:				情報:UGN	2		4	赫き鎧	4	2	マイナー	至近			-	
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:	Ι.		1		の消費HP*			
運転:			芸術:				知識:				情報:			4		*	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
運転:			芸術:			知識:			情報:				効果	:			T	1					
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			┙┝									
武器・コンボ			能力	命中値	G	直攻	撃力!	村程			メモ	 Х <del>Т</del>		効果	:			1	1	1	T		T
				0		-								1									
														効果	:		1	T	1		T		T
														1									
														効果	:	T	T	1	1	Т			
			7T-16-	V		\D0 /-																	
K	5具		価格	装甲	回	避行	丁勤			•	メモ			効果	:								
														-									
								=11+	<del>.</del>														
所持品   合計装甲: O   合計回避: O												•	0	┛╽									
								ロイス					7										
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイル					•										
									実験体 P N														
							研究者 P 懐旧 N 憎悪																
					] [	敷島あやめ P 親近感 N 猜疑心																	
						雨事件 P 誠意 N 憎悪																	
				P N																			
							P N																
								P N					╛										
													ן ר										
								贵大財産P: 6			残り財産P:												