

キャラクター名 アルストロメリア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8		28	44 + 2	7
敏捷度	4		19	31	5
筋力	9		22	39 + 2	6
生命力	6		17	31	5
知力	9		3	17	2
精神力	2		11	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
プリースト/ライフオス	7						
スカウト	15						
レンジャー	15						
アルケミスト	5						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	飛び蹴り	2-229p
投げ攻撃	225p	全力攻撃	1-286p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39p	変幻自在	1-282p
バトルマスター	3143p	武器の達人	1B31p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
インファイト	1-284p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	22	20	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バトルスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	21	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レッグオブオナー		10		2d+ 22	12	24	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	41 _m	123 _m	2d+ 21	0	76	神聖魔法	7	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 20	2d+ 20	2d+ 18	39						

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻			
耳			
顔			
首			
背中 サーマルマント			
右手 器用の腕輪		左手 筋力の腕輪	
腰 グリーンベルト			
足			
その他			

その他メモ
 とある農村にて生まれた生まれながらに神の祝福を受けた少女。しかしその村には知識と理解がなく、両親に忌み子として、さらに男として幼少時を家の中に閉じ込められる形で過ごしてきた。
 あるとき、村にライフオス神官が来訪し、神官に発見され、そのまま保護される形として、神官と共に旅をする。その神官は蛮族であろうとも平和的に接するべきだとする博愛主義で、彼女にもその考えを諭す。やがて、少女が成人したのを見届けて、少女と神官は再会を約束し、それぞれ旅立った。
 風の噂でナイトメアを迫害しているライフオス神官がいると聞き、少女はその場所へと向かった。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

