キャラクター名: 影山 一夜+ジャーム(NPC)

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		3	4
感覚	1	0	0		3	4
精神	4	0	0		4	8
社会	2	0	0		2	4

HP	66
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		4	RC		2	交渉		4
回避		2	知覚		2	意志		1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH		2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	4r+3		3		
初手支援ｺﾝﾎﾞ	交渉	4r+4				ｴﾝｼﾞｪﾙ+風+声援 対象3体 次のC値-1/ﾒｼﾞｬｰﾀﾞｲｽ+4個 ｼｰﾝ1回
攻撃ｺﾝﾎﾞ(14dx@7+3)	射撃	14r+3		3		CR+猛+ｺﾝﾄ+ｺﾝﾊﾞ 対象:単体 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR:ノイマン	3							
効果：	組み合わせた判定のC値-LV EAP129							
エンジェルヴォイス	2		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果：	対象の次のﾒｼﾞｬｰC値-1/判定ﾀﾞｲｽ+LV EAP74							
風邪の渡し手	2		ﾒｼﾞｬｰ	-	[LV+1]体	自動		
効果：	対象を[LV+1]体に変更 EAP74							
声援	2		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動		
効果：	対象の次のﾒｼﾞｬｰﾀﾞｲｽ+LV個 EAP76							
吠え猛る爪	5		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	装甲無視 EAP77							
コントロールソート	1		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	〈射撃〉を【精神】で振る EAP90							
コンバットシステム	2		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：	〈射撃〉の判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1]個 EAP90							
生命増強	1		常時	至近	自身	-		
効果：	最大HP+[LV*30] EAP162							
(加速する刻)	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う EAP161							
(蘇生復活)	1		ｵｰﾄ					
効果：	HP1で復活 EAP163							
ファンアウト	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	戦闘移動を行わせる EAP92							
	★							
効果：								
効果：								

PCに行動値16↑がいた場合初手ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで《加速する刻》を使用
初手ｾｯﾄｱｯﾌﾟ《ﾌｧﾝｱｳﾄ》で強化ジャームを接敵させる ※範囲マンがいるなら抜く

□取り巻きジャーム

・ジャーム:ブラスター 行動値16 HP28 装甲3 肉2感6精4社1 〈RC〉3 回避20固定(ｲﾍﾞｲｼﾞｮﾝ)
①通常ｺﾝﾎﾞ…光の弓LV2(EAP24)+主の右腕LV2(EAP22)+ﾚｰｻﾞｰﾌｧﾝ(9dx@10+3) 視界範囲(選択) 攻+8 同ｴﾝ不可
②支援有りｺﾝﾎﾞ(ｼｰﾝ1回)… 〃(13dx@9+3) 〃

・ジャーム:クラッシャー×2 行動値6 HP36 装甲0 肉7感2精2社2 〈白兵〉3 ※回避17固定(ｲﾍﾞｲｼﾞｮﾝ)
①通常ｺﾝﾎﾞ…破壊の爪LV2(EAP59)+ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙLV2(EAP60/ｼｰﾝLV回)→獣の力LV2(EAP58)(10dx@10+3) 至近単体 攻+14
②支援有りｺﾝﾎﾞ… 〃(14dx@9+3) 〃