

キャラクター名
加藤 文孝 (かとう ふみたか)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN元支部長
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪		初期侵食率	132 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	3	1	0	3		7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エアロドライブ	白兵	7r	0	8		素手変更 攻撃時HP5点消費
歪みの体			6			ガード時
		0				
1~5 ミドル用手加減	白兵	22r	0	8		放心 攻撃後HP-1D 侵食率ダイス込

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
波紋の城塞		9			セットアップ

所持品		合計装甲:	9	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
森阿 定臣	P 庇護	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の転身	2	5	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可 他エフェクトと組み合わせ不可 シナリオLV回								
エアロドライブ	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更 攻撃時HP-5								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
ブレインシェイク	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 命中で放心付与								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: ダイス+Lv個								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	[肉体]/[感覚]	-	
効果: ダイス+[Lv+1]個 HP-1D								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダイス+[Lv+1]個								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+LV×10 判定ダイス-5 1シナリオ1回								
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100%	
効果: 対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D、シナリオにLV回								
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果: ガード不可、カバー時ガード扱いにならない 1シナリオLv回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C値-Lv(下限5) 1シナリオ1回								
アナザーセルフ	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: エフェクト使用回数1回復 1シナリオ1回								
異形の刻印	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[lv×5]、侵食率でレベルアップしない 基本侵食率+3								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

