キャラクター名: 水城 美香(NPC)

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		5	8
感覚	2	0	0		4	6
精神	1	0	0		1	2
社会	2	0	0			2

HP	38
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			RC			交渉		4
回避		2	知覚			意志		4	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	8r+3	6	8		EAP68
ｽﾊﾟｲﾗﾙﾗﾝｽ(19dx@7+3)	白兵	19r+3		14		CR+ｵｰﾙ+踊+伸縮+拳+浸透+波 対象:単体 与ﾀﾞﾒで硬直付与 G不可(ｼﾅﾘｵ2回)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR:エグザイル	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	組み合わせた判定のC値-LV EAP129							
オールレンジ	3		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+LV個 EAP66							
踊る髪	1		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	与ﾀﾞﾒで硬直付与 EAP66							
骨の剣	3		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中素手ﾃﾞｰﾀ変更 EAP68							
伸縮碗	3		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決		
効果：	射程:視界に変更 EAP67							
貪欲なる拳	3		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1]個 EAP68							
融合	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	120%	
効果：	R中桜の主と融合 EAP70							
蛇の動き	3		ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決		
効果：	ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽ+LV個 EAP68							
浸透撃	2		ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ不可 EAP75							
サイレンの魔女	2		ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決		
効果：	攻+[LV*3] 装甲無視 《CR:》不可 EAP75							
さらなる波	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：	攻+[LV*2] EAP75							
透過	1		ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞ適用直前に使用 0にする EAP70							
蘇生復活	1							
効果：	HP1で復活 EAP163							

毎Rｾｯﾄｱｯﾌﾟで《融合》を使用
桜の主が戦闘不能になったら単体で戦いはじめる

PC1以外に戦闘不能にされたら《蘇生復活》を使用(演出の問題 なくてもいいかも、臨機応変に)

キャラクター名
水城 美香(NPC)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
擬態の仮面	★							
効果：	顔や姿を自由に変えられる EAP71							
効果：								
効果：								
効果：