キャラクター名	プレイヤー名
桜の主(NPC)	

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		6	6
感覚	1	0	0		1	2
精神	2	0	0		4	6
社会	5	0	0		1	6

HP	98
行動値	7
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ		4	交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾊｳﾘﾝｸﾞﾎﾞｲｽ(17dx@10+4)r	ＲＣ	17r+4		12		(融合後)ｱﾆﾏﾙ+加護+ﾄﾗﾝｷ+ｻｲﾚﾝ 対象:ｼｰﾝ選択 装甲無視 HP-5
ｸﾞﾗｲﾝﾄﾞﾌｧﾝｸﾞ(17dx@7+4)	ＲＣ	17r+4		11		(〃)CR+ｱﾆﾏﾙ+加護+要+ﾄﾗﾝｷ+牙 対象:3体 ﾄﾞｯｼﾞ-1個 同ｴﾝｺｰ HP-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒曜の鎧		17	-3	-3	装甲+[8+LV*3] EAP98

合計装甲：	17	合計回避：	-3

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊神顕現(Eロイス)	P	N		
砕け散る絆(Eロイス)	P	N		
(堕落の誘い)(Eロイス) ※2個分	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR:オルクス	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	組み合わせた判定のC値-LV EAP129							
アニマルテイマー	3		ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1]個 EAP97							
大地の加護	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：	攻+[LV*2] EAP99							
大地の牙	3		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決		
効果：	攻+[LV+2] ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽ-1 同ｴﾝ不可 EAP99							
要の陣形	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	-		
効果：	対象:3体に変更 EAP97							
絶対の空間	3		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+LV個 EAP99							
黒曜の鎧	3		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中防具装備 EAP98							
世界樹の葉	2		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動		
効果：	HP1で回復 EAP98							
領域の盾	3		ｵｰﾄ	至近	単体	自動		
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞを行う EAP101							
トランキリティ	2		ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果：	ﾀﾞｲｽ+[LV+1]個 HP-5 EAP116							
アクアウィターエ	3		ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120%	
効果：	戦闘不能をHP[LV*10]で回復 EAP118							
生命増強	2		常時	至近	自身	-		
効果：	最大HP+[LV*30] EAP162							
加速する刻	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う EAP161							

☆Eロイス"砕け散る絆"効果
これまでの美香との思い出が色褪せ、全て消える 「何か大切な人を守らなきゃいけなかった気がする」けど思い出せない、ただ「N市の日常を守るために目の前のジャームを倒さなければいけない」ことだけはハッキリしている感じ

※"堕落の誘い"はPCの侵蝕率を見て必要そうだったら持たせる

初手ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで《加速する刻》を使用(防具作成のためﾒｼﾞｬｰは"ﾊｳﾘﾝｸﾞﾎﾞｲｽ")その後攻撃は"ｸﾞﾗｲﾝﾄﾞﾌｧﾝｸﾞ"を行う
《領域の盾》でのｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞはｼｰﾝ3回まで
自身が戦闘不能になると《ｱｸｱｳｨﾀｰｴ》で復活
※《ハンドリング》LV3を消去しているのでPCの強さを見てその場で強化してもいいかも？
→装甲無視マンがいないなら《黒曜の鎧》LV↑、いるなら《大地の加護》LV↑辺り

キャラクター名
桜の主(NPC)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								