キャラクター名: クリスト・アルフ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	0	0	16	51 %
運	7	0	1	8	43 %

HP	36
MP	29
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2	ウィッシュ	2	2						
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	4	8	22	0	3	16	0
アーツ									
その他									
総計(1)		39 %	6	8 %	22 %	0	3 %	16	1
総計(2)		39 %	6	8 %	22 %	0	3 %	16	1
総計(両)		41 %	8	8 %	22 %	0	3 %	16	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
ハイ・アベレージ	3/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							