

キャラクター名  
「解放」のFHエージェント

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	FHセルリーダー	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	56
肉体	0		0	1		1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3		0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刻制侵蝕	RC	7r+15				エフェクト2+3+4+5+6、C値7。硬直、放心、重圧、次の攻撃にドッチを行えない効果を付与。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
RCブースター					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム ス	消 費	
Eロイス: 囚人の鳥籠P		N			
Eロイス: 傲慢な理想P		N			
Eロイス: 衝動侵蝕P		N			
Eロイス: 覚醒する世界P		N			
Eロイス: 超越活性P		N			
Eロイス: ありえざる存在P		N			
		P			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイアード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテム取得。								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-[LV]。 下限値7。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 命中で次に受ける攻撃にリアクションを行えない。 HPダメージを与えられない。								
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 命中で硬直を与える。								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中で放心と重圧を与える。 シナリオLV回。								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:対象が「対象:自身」ではないメジャーアクションを宣言した際に使用し、その対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。HPを20点消費。対象は効果を拒否可能。シナリオ1回。								
加速する刻	1	-	オート	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果: メインを行う。侵蝕率でLVUPせず、シナリオLV回。								
瞬間退場	4	-	オート	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果: 退場できる。侵蝕率でLVUPせず、シナリオLV回。								
瞬間退場II	1	-	オート	至近	範囲(選択)	自動	(エネミー)	
効果: 「強制退場」の効果を拡大。								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--